**MFC中自定义消息：**

1. **定义消息**

#define WM\_CONNECT\_STATUS WM\_USER+100

用户自定义消息通常定义在***WM\_*USER**(0x0400)至0x7FFF范围内，用户定义的任何消息都不是正规的windows窗口消息***WM\_MESSAGE****。*

1. **发送消息方的发送消息**

*a、阻塞方式发送消息：*

::SendMessage(pConnect->m\_hWnd, //pConnect：继承CWnd的类

WM\_CONNECT\_STATUS, //消息

(WPARAM)x, (LPARAM)y); //传递的参数

*b、非阻塞方式发送消息：*

::PostMessage(pConnect->m\_hWnd, WM\_CONNECT\_STATUS, (WPARAM)x, (LPARAM)y);

1. **接收方声明消息和处理函数：**

ON\_MESSAGE(WM\_CONNECT\_STATUS, &CConnectInterface::ConnectStatusOp)

1. **接收消息方的消息处理函数：**

LONG CConnectInterface::CommReceivedOneByte(WPARAM x, LPARAM y)

5、注意：

关于虚函数：PreTranslateMessage()：

1. 在TranslateMessage 之前进行处理，即未转义过的消息。
2. 只有穿过消息队列的消息才受PreTranslateMessage()影响:

A、SendMessage()不会通过消息队列；

B、PostMessage() 会通过消息队列；

C、ON\_MESSAGE() 可以处理任何用户自定义的消息SendMessage和PostMessage

1. 返回值：

Nonzero： if the message was fully processed in **PreTranslateMessage** and should not be processed further.

Zero： if the message should be processed in the normal way.

ON\_MESSAGE(WM\_COMM\_RXCHAR, &CConnectInterface::CommReceivedOneByte)

关于虚函数：WindowProc():

1、在TranslateMessage之后调用，即消息通过转义之后的“窗口消息函数”，

2、可以处理任何该窗口的消息，，即使不通过消息队列的消息也会被处理。